

FICHE D'INSCRIPTION AU GN RES LUDUM 2012

Synopsis et informations pratiques

Au Nord du Bois du serpent se trouvent les terres du seigneur Micken. Homme peu connu dans la région, et dans le vaste monde, il fait cependant un seigneur bon et apprécié de ses gens.

Ses terres ne sont pas vastes : elles bordent la rive Nord du Bois et comprennent la route principale pour le traverser, ce qui reste un atout économique pour Micken. Ces terres n'ont toutefois rien de particulier, si ce n'est leur fertilité. Chaque année, les récoltes sont bonnes.

Cette année, afin d'augmenter sa réputation de part le vaste monde, Micken a décidé d'organiser un tournoi d'armes. Ce tournoi est ouvert à tous, vraiment tous...

Vous incarnerez l'un des invités au tournoi, quel qu'il soit : combattant, suivant d'un combattant, spectateur...

Le GN se déroulera aux environs de Chalvraine (52), sur un terrain composé aux trois quarts de forêt. Il se déroulera du vendredi 10 Août 2012 au soir jusqu'au dimanche 12 Août dans la journée. Il est donc nécessaire aux joueurs d'amener une tente, médiévale ou non. Le site sera ouvert aux participants dès le vendredi. En raison du jeu nocturne, il est vivement recommandé d'amener des lampes torches.

Aucune nourriture ne sera fournie par l'organisation. Ce sera à vous de subvenir à vos besoins sur ce point là (PJ comme PNJ). En revanche, une taverne sera sur le site vendant des boissons à des prix raisonnables.

Le Prix à Fournir sera de 20€ par participant. L'association n'ayant pas encore de compte en banque, le paiement pourra se faire après l'inscription. Nous vous tiendrons au courant, mais le problème sera vite réglé.

Informations à remplir vous concernant

Nom :

Date de naissance :

Prénom :

Adresse mail :

Numéro de téléphone :

Adresse :

Est-ce votre premier GN ?

Avez-vous une quelconque maladie ou allergie ? Si oui lesquelles ?

Désirez-vous faire un personnage joueur (PJ) ou un personnage non-joueur (PNJ) ?

(Pour les PJ, remplissez la page 2, pour les PNJ remplissez la page 3)

Fiche à remplir pour les Personnages Joueurs

Cette partie de la fiche d'inscription concerne les Personnages Joueurs. En effet, c'est ici que vous allez créer votre personnage de A à Z. Ce personnage, vous l'incarnez en jeu. Vous serez ce personnage dès votre entrée en jeu. C'est ce qu'on appelle le Role Play (RP). Un bon RP favorise l'ambiance au cours du jeu. Essayez le plus possible de respecter le cadre de votre personnage et du jeu. Par exemple, si votre personnage ne dispose pas de « lire et écrire », ne faites pas attention aux documents que vous trouverez. Je sais c'est dur, mais ceci apporte beaucoup d'ambiance. Soyez fairplay : le GN reste un jeu, pas une compétition.

Pour les personnages joueurs, un minimum de matériel est requis pour le costume et les armes de Gn.

Nom du personnage :

Race du personnage :

Age du personnage :

Divinité (obligatoire pour les prêtres) :

Quelle classe désirez-vous jouer (guerrier, rôdeur, roublard, prêtre ou mage) ?

Remarque : les points de vie seront tirés aléatoirement dès l'arrivée sur le site

Aptitudes choisies (Points d'aptitudes au niveau 1 : guerrier 3, roublard 5, rôdeur 4, prêtre 3, mage 4) :

Désirez-vous former un groupe, si oui avec quel(s) autre(s) joueur(s) ? Avez-vous un nom de groupe ?

Avez-vous de l'équipement ? Si oui, précisez.

Si vous désirez proposer un background pour votre personnage veuillez contacter les organisateurs par l'adresse mail res-ludum@laposte.net Sinon, l'organisation se chargera de vous en faire un.

Fiche à remplir pour les Personnages Non Joueurs

Les PNJ incarneront des rôles plus ou moins importants et plus ou moins longtemps. Les PNJ sont des participants très importants : ce sont eux qui permettent certains rôles non accessibles aux joueurs. Une base de costume serait préférable, mais l'association pourra vous prêter quelques éléments. Mais nous vous recommandons quand même d'amener le plus possible de costumes.

Quel(s) rôle(s) préférez-vous jouer ?

Avez-vous du matériel ? Si oui, précisez.